

Deutscher Schwimm-Verband e.V.

Mitglied im DOSB, der FINA und der LEN



Abteilung Wasserball

Marc Zirzow
Regelfragen

Deutscher Schwimm-Verband e.V. • Postfach 42 01 40 • 34070 Kassel

Deutscher Schwimm-Verband e.V.
Korbacher Str. 93
34132 Kassel

Tel.: +49 (0) 511 7100416
Mobil: +49 (0) 171 5468289
E-Mail: m.zirzow@web.de

1 von 6 Seiten

26. August 2019

Ausfüllhinweise zum Wasserballspielprotokoll DSV-Form 201 Empfehlungen aus der Abteilung Wasserball (Stand August 2019) **aktuelle Version als Download auf <http://www.dsv.de>**

Vorwort

Die Empfehlungen aus der Abteilung Wasserball als Ausfüllhinweise sollen dazu dienen, die Protokollführung einheitlich zu gestalten. Dies ist kein abschließendes Regelwerk, sondern ist als Handwerkszeug für die Kampfrichter am Protokolltisch, sowie die Rundenleiter gedacht. Die Empfehlungen sind in die vier Teilbereiche „organisatorischer Teilbereich“, „Mannschaftsbereich“, „Spielverlauf“ und „Bemerkungen“ untergliedert.

gez. Marc Zirzow – Abteilung Wasserball (Regelfragen) -

Wasserballspielprotokoll - organisatorischer Teilbereich -

Wasserball-Spielprotokoll

Liga	Spiel-Nr.
Ort	Beginn
Datum	Ende
Turnierleiter / Spielbeobachter	
Schiedsrichter 1	
Schiedsrichter 2	

Sekretär 1
Sekretär 2
Zeitnehmer 1
Zeitnehmer 2
Torrichter 1
Torrichter 2

Abschnitt	H	G	Endergebnis	
1				
2			H	G
3				
4				
Strafwurferfen				

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Liga: Eintragung der Liga bzw. deren eindeutige Abkürzung

Spiel-Nr.: Eintragung der im Spielplan hinterlegten Spielnummer

Ort: tatsächlicher Spielort

Datum: tatsächliches Datum

Beginn und Ende: tatsächliche Anfangs- und Schlusszeit (Uhrzeit)

Turnierleiter/Spielbeobachter: Name des Spielbeobachters oder Name des Turnierleiters (nur bei Turnieren)

Schiedsrichter 1 und 2: Namen der Schiedsrichter

Sekretär 1: Name des Protokollführers – die Unterschrift auf dem Protokoll muss namentlich übereinstimmen!

Sekretär 2: Name des Verantwortlichen für die Ausschlusszeiten

Zeitnehmer 1: Name des Verantwortlichen für Gesamtzeit, Auszeiten und Pausen zwischen Spielabschnitten

Zeitnehmer 2: Verantwortlicher für die Angriffszeit

Torrichter 1 und 2: Namen der Torrichter

Ergebnis: Eintragung der Spielabschnittsergebnisse (nicht aufsummiert) und Endergebnis. Dieses muss mit dem Spielverlauf übereinstimmen. Das Strafwurfwerfen wird aufsummiert.

Der organisatorische Bereich sowie Mannschaftsbereich muss mindestens 15 Minuten vor Spielbeginn ausgefüllt sein.

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



HEAD

FINIS



VENEX
REGENERATION FOR YOU

ProSwimwear

pa picture alliance
An Unternehmen der Ape-Gruppe

Wasserballspielprotokoll - Mannschaftsbereich -

HEIM						GAST									
Nr.	Name, Vorname	ID-Nummer	Kapitän		persönl. Fehler			Nr.	Name, Vorname	ID-Nummer	Kapitän		persönl. Fehler		
			Jg.	Tore	1	2	3				Jg.	Tore	1	2	3
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															

Trainer	Lizenz	
Betreuer	Auszeiten	
Mannschaftsbegleiter		1 2

Trainer	Lizenz	
Betreuer	Auszeiten	
Mannschaftsbegleiter		1 2

Mannschaften: Vollständiger Mannschaftsname und die Kappenummer des Kapitäns

Spieler mit Name und Vorname, ID-Nummer sowie Jahrgang des jeweiligen Spielers. Beim Online-Protokoll des DSV werden die Daten aus der Datenbank übernommen.

Trainer: Name des anwesenden Trainers inklusive Lizenz-Nummer. Falls keine Lizenz-Nummer oder Lizenz vorhanden ist, muss der Name der Person, die als Trainer fungiert, zwingend eingetragen werden

Betreuer: Name des anwesenden Betreuers

Mannschaftsbegleiter: Name des anwesenden Mannschaftsbegleiters

Tore: Summe der Tore der einzelnen Spieler in Ziffernform (eine Strichliste ist nicht zu empfehlen!). Eintragung muss mit dem Spielverlauf übereinstimmen

Pers. Fehler: Eintragung der persönlichen Fehler werden mit „A“, „S“, „AS“, „AmE“ und „AmE+4“ gekennzeichnet und um die Nummer des Ereignisses im Spielverlauf ergänzt. (Beim Online-Protokoll des DSV entfällt die Nummer des Ereignisses). Im Online-Protokoll des DSV wird bei der Eingabe zwischen AmE und AmE nach § 338 (13) unterschieden. Bei Auswahl AmE nach § 338 (13) sowie bei AmE+4 erfolgt der automatische Eintrag einer Bemerkung (s. auch Punkt Bemerkungen). Beim handschriftlichen Protokoll kann es dazu kommen, dass der Eintrag „AmE“ bzw. „AmE+4“ nicht möglich ist. Hier muss die Kennzeichnung so erfolgen, dass sie im Spielverlauf eindeutig und nachvollziehbar ist.

Auszeiten: Laufende Nummer aus dem Spielverlauf, unter der die Auszeit notiert wurde. Jeder Mannschaft stehen zwei Auszeiten zu, diese dürfen außer vor einem Strafwurf jederzeit genommen werden.

Gefördert durch:



Wasserballspielprotokoll - Spielverlauf -

Spielverlauf					
Nr.	Zeit	H	G	Ereignis	Ergebnis
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					

Abkürzungen: T = Torgewinn, A = Ausschlussfehler, S = Strafwurffehler, AS = Ausschluss-Strafwurffehler, AU = Auszeit
 AmE = Ausschluss mit Ersatz, AmE+4 = Ausschluss mit Ersatz für 4 Minuten

Spielverlauf: Dokumentation aller Vorkommnisse des gesamten Spieles in folgender Reihenfolge:

1. **Zeit:** tatsächliche Spielzeit, bei der das Ereignis geschehen ist
2. **Spielernummer:** bei der entsprechenden Mannschaft (H oder G)
Die Auszeit für eine Mannschaft wird hier mit einem X gekennzeichnet und im Feld Ereignis mit einem AU
3. **Ereignis:** T=Tor, A=Ausschluss, S=Strafwurffehler, AS= Ausschluss-Strafwurffehler, AU=Auszeit, AmE=Ausschluss mit Ersatz, AmE+4= Ausschluss mit Ersatz für 4 Minuten
4. **Ergebnis:** (nur nach Torerfolg)
5. **Kappentausch:** Zeit, an dem der Kappentausch durchgeführt wird, sowie die am Tausch beteiligten Nummern (z.B. 4<->5). Ab diesem Zeitpunkt müssen persönliche Fehler im Spielverlauf unter der Kappen-Nr. die der Spieler trägt und im Mannschaftsbereich abweichend unter dem Namen eingetragen werden. Im Online-Protokoll des DSV erfolgt die Zuordnung automatisch.

Gefördert durch:



Unberechtigte Auszeiten werden auf ggf. noch zustehende Auszeiten angerechnet und werden wie reguläre Auszeiten eingetragen.

Der Strafwurf bei einer regelwidrigen beantragten Auszeit wird nur mit einem X und einem S in Ereignis bei der entsprechenden Mannschaft gekennzeichnet. Im Online-Protokoll wird der S in der Ereignis-Eingabe beim Team hinterlegt. Die Kennzeichnung mit einem X erfolgt dann automatisch.

Unter Bemerkungen muss der Vorfall wie folgt vermerkt werden:

- X. Abschnitt, mm:ss, Strafwurf gegen Team Heim/Gast
(Eintrag erfolgt im Online-Protokoll des DSV automatisch)

Wasserballspielprotokoll - Bemerkungen -

Bemerkungen:

Turnierleiter / Spielbeobachter

Sekretär 1

Schiedsrichter 1

Schiedsrichter 2

DSV-Form 201 (2013-10)

Eintragungen folgender Sachverhalte unter Bemerkungen:

(Hinweis: es handelt sich hierbei nicht um eine abschließende Auflistung)

Diese Eintragungen erfolgen in Absprache mit dem/der Schiedsrichter:

- Nichterscheinen eines Schiedsrichters
- Nichterscheinen einer Mannschaft
- Fehlende oder nicht gültige Lizenzen im DSV Online-System
- Fehlen von Kampfrichterlizenzen
- Regelwidrige beantragte Auszeit
- Tausch von Kappenummern (Eintrag erfolgt im Online-Protokoll des DSV automatisch)
 - X. Abschnitt, mm:ss, Kappentausch Heim/Gast Nr. x gegen Nr. y
- Eintragung für den Ausschluss eines Spielers mit Ersatz gem. § 338 (13) (Eintrag erfolgt im Online-Protokoll des DSV automatisch)
 - X. Abschnitt, mm:ss, Ausschluss gem. § 338 (13) Heim/Gast Nr. x
- Eintragung für den Ausschluss eines Spielers mit Ersatz bei Brutalität gem. § 338 (14) (Eintrag erfolgt im Online-Protokoll des DSV automatisch)
 - X. Abschnitt, mm:ss, Ausschluss gem. § 338 (14) Heim/Gast Nr. x

Gefördert durch:



Bundesministerium
des Innern, für Bau
und Heimat

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



HEAD

FINIS



ProSwimwear

pa picture alliance

- Zeigen von gelben und roten Karten gegen Trainer, Betreuer, Mannschaftsbegleiter, Mannschaften sowie Spieler
 - X. Abschnitt, mm:ss, Trainer Heim/Gast, gelbe Karte
 - X. Abschnitt, mm:ss, Trainer/Betreuer/Mannschaftsbegleiter Heim/Gast, rote Karte
 - X. Abschnitt, mm:ss, Mannschaft Heim/Gast, gelbe Karte
 - X. Abschnitt, mm:ss, Spieler Nr. Heim/Gast, rote Karte

Sonstige Einträge erfolgen nur nach Anweisung des/der Schiedsrichter:

- Verletzungen – Angabe der Spieler-Nummer und des verletzten Körperteils (großflächige Bezeichnung)
- Sonstige Vorkommnisse wie Spielabbruch, Einspruch, ...
- **Wichtig:** Uhrzeit des Spielabbruchs, Einspruchs, ... eintragen

Weitere Anmerkungen:

- Strich nach Ende des jeweiligen Spielabschnittes
- Kennzeichnung der Spielabschnitte durch I,II,III und IV links neben dem Spielverlauf
- Gleiche Zeit bei Eintragung eines direkten Torerfolgs durch einen Strafwurf
- Ein eventueller 4. oder 5 persönlicher Fehler eines Spielers, ist im Spielverlauf einzutragen. Im Mannschaftsbereich ist dieser neben dem 3. Persönlichen Fehler zu notieren. In der Bildschirmansicht des Online-Protokolls des DSV sind diese Fehler sichtbar. Im Ausdruck des Online-Protokolls des DSV erscheint im Mannschaftsbereich kein Eintrag dieser Fehler. Hierfür wird unter den Bemerkungen automatisch ein Hinweis generiert:
 - X. Abschnitt, mm:ss, 4. Bzw. 5. Persönlicher Fehler Spieler Nr. Heim/Gast

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

